

# 离散数学

## 03 / 形式系统中的命题与证明

陈斌 gischen@pku.edu.cn 北京大学地球与空间科学学院

# 从逻辑等价谈起

## 逻辑等价式(logical equivalent)

- › 当命题公式 $A \leftrightarrow B$ 是重言式时，则称A逻辑等价于B，记作 $A \equiv B$ ，称作逻辑等价式
- › 也可以理解为公式A和公式B等值
- › 逻辑等价体现了两个公式之间的一种关系：在任何赋值状况下它们都等值

$A \equiv B$ 可以是一个命题吗？

- › 逻辑等价式( $A \equiv B$ )并不是一个命题公式
- › 它表示的是两个命题公式A、B之间的一种关系  
也就是 $A \leftrightarrow B$ 这个命题公式是永真式  
或者说A、B无论在任何赋值状况下等值
- › 注意：A B是命题公式，因为 是逻辑联结词
- › 如果把 $A \equiv B$ 当作是一个做判断陈述句，要注意只有当A、B都是确定的命题公式情况下，才能是命题。

# 逻辑蕴涵与推理

## 逻辑蕴涵式(logical implication)

- › 当命题公式 $A \rightarrow B$ 是重言式时，则称A逻辑蕴涵B，记作 $A \vdash B$ ，称作逻辑蕴涵式
- › 也可以理解为公式A的所有成真赋值都是公式B的成真赋值
- › 每个逻辑等价式可以看作两个逻辑蕴涵式，也就是说 $A \equiv B$ 也有 $A \vdash B, B \vdash A$   
A和B等值，所以 $A \rightarrow B$ 和 $B \rightarrow A$ 都是重言式
- › 逻辑蕴涵体现了两个公式AB之间的另一种关系：在任何赋值状况下只要A真，B都真

- › 同样可以理解为命题公式A、B之间的一种关系
- › 因为逻辑蕴涵体现了一种A、B的因果关联
- › 所以用于推理
- › A是B的原因，充分条件

# 逻辑蕴涵与推理

## 逻辑结果

- › 逻辑蕴涵经常会被推广为  $\Gamma \models B$  的形式
- › 其中  $\Gamma$  是一系列公式，表示  $B$  是  $\Gamma$  的逻辑结果
- › 即：使  $\Gamma$  中每一个公式成真的赋值，都是公式  $B$  的成真赋值
- › 即  $\Gamma$  中的 **所有公式的合取** 逻辑蕴涵  $B$
- › 当  $\Gamma$  中仅包含一个公式  $A$  时，就是  $A \models B$ ；
- › 如果  $\Gamma$  中不包含任何公式，记做  $\models B$ ，表示“ $B$  永真”

- › 注意  $\Gamma$  中有一系列公式的话，这些公式应该合取，并且跟合取的顺序无关
- ›  $\Gamma$  中所有的公式都是  $B$  的原因，而且这个充分条件缺一不可
- › 当然， $\Gamma \models B$  成立的话，那么无论向  $\Gamma$  中再添加多少个公式， $\Gamma \models B$  也都还成立。
- › 如果从  $\Gamma$  中去掉一个公式， $\Gamma \models B$  还会成立吗？为什么？

# 形式系统、证明、定理

## 形式系统

- › 形式系统是一个**符号体系**
- › 系统中的概念由**符号表示**，推理过程即**符号变换的过程**
- › 以若干**最基本的重言式**作为基础，称作**公理（axioms）**
- › 系统内**符号变换的依据是若干确保由重言式导出重言式的规则**，称作**推理规则（rules of inference）**
- › 公理和推理规则确保系统内由**正确的前提**总能得到**正确的推理结果**

# 命题演算形式系统PC

- › 符号系统：严格定义的命题公式
- › 公理：一组永真式
- › 推理规则：一个逻辑蕴涵式
- › PC的推理规则（ $A, B$ 表示任意公式）
- ›  $A, A \rightarrow B / B$ （分离规则）
- › 合理性：PC中的定理都是真理（永真式）
- › 一致性：PC中不可能出现 $A$ 和非 $A$ 都是定理的情况
- › 完备性：只要是真理（永真式），就一定是PC中的定理
- › 合理性和完备性有什么区别？

# 抽象的形式系统

## 形式系统构造了一个符号串集合

- › 形式系统定义就是**符号串集合的构造性定义**
- › **符号体系**规定了符号串可能包含的字符（或字符的合法组合模式，词）  
如PC中的命题变元、常元和公式的定义
- › **公理**规定了几个集合中的符号串（或者这种**符号串的模式**）  
如PC中的公理，实质是公理模式
- › **推理规则**规定了从集合中已知符号串变换生成集合中其它符号串的方法  
如PC中的分离规则

- › 一个可以由一批基本符号串（公理）经过一组变换规则，生成一批又一批符号串的系统
- › 这样的系统有何意义？

# 证明及定理判定问题

- › PC中的证明是一个公式序列
- › 从公理出发，由推理规则产生新的定理，最后到达需要论证的公式
- › 证明体现了因果链条，这个链条上的所有真理由推理规则串起来。
- › 只有得到证明的公式，才是定理
- › 那么，所有的真理都能得到证明吗？
- › PC的情况如何？为什么？
- › 一个足够复杂的形式系统，如果它是一致的，那么必然不完备。
- › 这个是什么意思？

# 足够复杂的形式系统

