

Python艺术编程0I-课堂讨论

北京大学 陈斌

2018.09.06

(讨论) 信息时代的艺术

- 你见到过和经历过的艺术作品，哪些有计算机的参与？
- 你最感兴趣的艺术领域，举1、2个具体的例子，分析下计算机参与的程度，人类在其中的作用，以及与传统方式艺术创作的区别；
- 你认为哪些传统艺术形式在信息时代会被改变，或逐渐消亡？
- 你觉得，就"复杂的结构、独特的创意和令人惊奇的体验"而言，哪些新的艺术形式会受到更多的关注和发展？
- 你还有更多要交流的想法么？

一些参考的艺术形式和相关的信息技术

- 绘画：算法生成图形、艺术家风格模仿；
- 雕塑：三维建模、3D打印、数控加工；
- 音乐：数据（如DNA）生成音乐、自动生成配乐和伴奏、模仿风格创作音乐；
- 文学：写诗机、自动创作剧本；
- 影视：自动生成场景、数字演员、动作替身；
- 游戏：计算机图形，人机交互；
- 装置：光影艺术、可交互的沉浸式场景。

课程网站

- <https://gitee.com/chbpku/bdfz.courses>
- <https://github.com/chbpku/bdfz.courses>