

空间数据库2018秋季

空间查询语言1-1025

陈斌

北京大学地球与空间科学学院

gischen@pku.edu.cn



空间查询语言

- 关系代数
- SQL语言
- SQL语言的空间扩展
- 空间查询
- 对象关系数据库及其空间扩展



关系代数

- 什么是关系?
 - 关系是各个对象之间的联系和对应
- 最常见到是两组对象之间的联系和对应
 - 职员-部门的隶属关系
- 也有三组或更多对象之间的联系和对应
 - 供应商-工程-零件的供应关系
- 从集合论看关系
 - 有序组.....笛卡儿积.....关系

有序组

- 二元有序组，或者二元组(2-tuple)，或者序偶(ordered pairs)
 - 设 a, b 为任意对象，称集合族 $\{\{a\}, \{a, b\}\}$ 为二元有序组，简记为 $\langle a, b \rangle$
 - 称 a 为 $\langle a, b \rangle$ 的第一分量， b 为第二分量
 - “有序”的含义？
- 定理：对于任意序偶 $\langle a, b \rangle, \langle c, d \rangle$, $\langle a, b \rangle = \langle c, d \rangle$ 当且仅当 $a=c$ 且 $b=d$

有序组

- 有序的含义
 - 当 $a \neq b$ 时, $\langle a, b \rangle \neq \langle b, a \rangle$, 但 $\{a, b\} = \{b, a\}$
 - 利用元素和集合的两个不同层次实现两个对象的有序排列
- n 元有序组(n -tuple) $\langle a_1, \dots, a_n \rangle$
 - 递归定义: $n=2$ 时, $\langle a_1, a_2 \rangle = \{\{a_1\}, \{a_1, a_2\}\}$
 - $n > 2$ 时, $\langle a_1, \dots, a_n \rangle = \langle \langle a_1, \dots, a_{n-1} \rangle, a_n \rangle$
 - a_i 称为 n 元组的第*i*分量
- 定理: 对于任意 n 元组 $\langle a_1, \dots, a_n \rangle = \langle b_1, \dots, b_n \rangle$ 当且仅当 $a_1 = b_1, \dots, a_n = b_n$

集合的笛卡儿积

- 对任意集合 A, A_2, \dots, A_n , $A_1 \times A_2$ 称作集合 A_1, A_2 的笛卡儿积, 定义如下:
 - $A_1 \times A_2 = \{<u, v> \mid u \in A_1, v \in A_2\}$
 - $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = (A_1 \times A_2 \times \dots \times A_{n-1}) \times A_n$
- 例子: $A=\{1,2\}$, $B=\{a,b\}$,
 - 则 $A \times B$ 等于 $\{<1,a>, <1,b>, <2,a>, <2,b>\}$
 - $B \times A$ 等于 $\{<a,1>, <a,2>, <b,1>, <b,2>\}$
 - $A \times \emptyset = \emptyset \times A = \emptyset$
 - $R^2 = \{<x,y> \mid x, y \text{是实数}\}$, R^2 为笛卡儿平面, R^3 为三维笛卡儿空间
 - 一般来说: $A \times B \neq B \times A$, $A \times (B \times C) \neq (A \times B) \times C$

集合的笛卡儿积

- 定理：对于任意有限集合 A_1, \dots, A_n ，有
 $|A_1 \times \dots \times A_n| = |A_1|^* \dots ^* |A_n|$

关系的基本概念

- 采用二元组或者多元组的集合来表示关系
 - $ED=\{<\text{张三}, \text{人事部}>, <\text{李四}, \text{销售部}>, <\text{王五}, \text{技术部}>\}$
 - $SPJ=\{<\text{公司甲}, \text{大楼}, \text{水泥}>, <\text{公司甲}, \text{公路}, \text{水泥}>, <\text{公司乙}, \text{大楼}, \text{钢筋}>, <\text{公司丙}, \text{公路}, \text{沥青}>\}$
- R 称为集合 A_1, A_2, \dots, A_{n-1} 到 A_n 的 n 元关系，如果 R 是 $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$ 的一个子集。
 - 当 $A_1 = A_2 = \dots = A_{n-1} = A_n$ 时，也称 R 为 A 上的 n 元关系

关系的例子

- 自然数的相等关系 $E_N = \{<0,0>, <1,1>, <2,2>, \dots\}$ (列举法)
- 整除关系 $D = \{<x,y> | x \text{ 整除 } y\}$ (描述法)
- 小于关系 L : 归纳法
 - 基础条款: $<0,1> \in L$
 - 归纳条款: 若 $<x,y> \in L$, 则 $<x,y+1> \in L$, $<x+1,y+1> \in L$
 - 终极条款 (略)

关系的基本运算

- R和S为A到B的二元关系, $R, S \subseteq A \times B$
- 并: $R \cup S = \{<x, y> | xRy \vee xSy\}$
- 交: $R \cap S = \{<x, y> | xRy \wedge xSy\}$
- 差: $R - S = \{<x, y> | xRy \wedge \neg xSy\}$
- 补: $R^- = \underline{A \times B} - R = \{<x, y> | \neg xRy\}$
 - 并不是全集 $U - R$, 而是全关系与R的差

用关系来描述实体和联系

- 实体=属性值的有序集合
 - 具有n个属性的实体用n元有序组描述
 - 所有属性值都相同的实体看作同一个实体
 - 实体的集合可以用关系来表示
 - 即所有属性对应的取值域集合 A_1, A_2, \dots, A_n 的笛卡儿积 $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$ 的子集
- 例如
 - 实体: <1001, 张三, 北京>
 - 实体集合: {<1001, 张三, 北京>, <1002, 李四, 上海>}

用关系来描述实体和联系

- 联系=实体+联系的属性值的有序集合
 - 用实体的标识属性（ID）代表实体
 - 联系也可以用关系来表示
- 例如：
 - 人员-部门联系<人员ID,部门ID,在部门年数>
 - {<1001,HR,0.5>,<1002,HR,3>,<1002,MGR,2>}

关系代数

- 什么是代数？
- 算术arithmetic
 - 研究整数、有理数、实数和复数的加、减、乘、除等运算
- 代数algebra
 - 算术的一般化，允许用字母等符号来代替数进行运算
- 代数结构algebraic structure
 - 在一个对象集合上定义若干运算，并设定若干公理描述运算的性质

代数结构

- 运算operator
 - S^n 到 S 的一个函数，称为n元运算（隐含了封闭性）
 - 常用 $*$ 表示二元运算， $*(x,y)$ 常记做 $x*y$
 - 常用 Δ 表示一元运算
- 二元运算的一般性质
 - 结合律，如果二元运算满足：
 - $\forall x \forall y \forall z (x, y, z \in S \rightarrow x * (y * z) = (x * y) * z)$
 - 交换律，如果满足
 - $\forall x \forall y (x, y \in S \rightarrow x * y = y * x)$
 - *运算对#运算满足分配律
 - $\forall x \forall y \forall z (x, y, z \in S \rightarrow x * (y \# z) = (x * y) \# (x * z))$

代数结构：例子

- 加法、乘法是自然数集合上的二元运算
- 减法、除法不是自然数集合上的二元运算
- 除法甚至不是有理数、实数集合上的二元运算
(除0无意义)
- 加法、乘法满足结合律、交换律；减法不满足结合律、交换律
- 乘法对加法、减法满足分配律

代数结构

- 代数结构的定义
 - 非空集合S，称作代数结构的载体
 - 载体S上的若干运算
 - 一组刻画载体上各运算性质的公理
- 例子
 - $\langle N, + \rangle$ 是一个代数结构
 - 所有 2×2 实数矩阵M，矩阵乘法 $*$ ， $\langle M, * \rangle$
 - $\langle P(A), \cup, \cap, \sim \rangle$ ，A幂集，并、交、补运算，是一个代数结构

关系代数 Relation Algebra

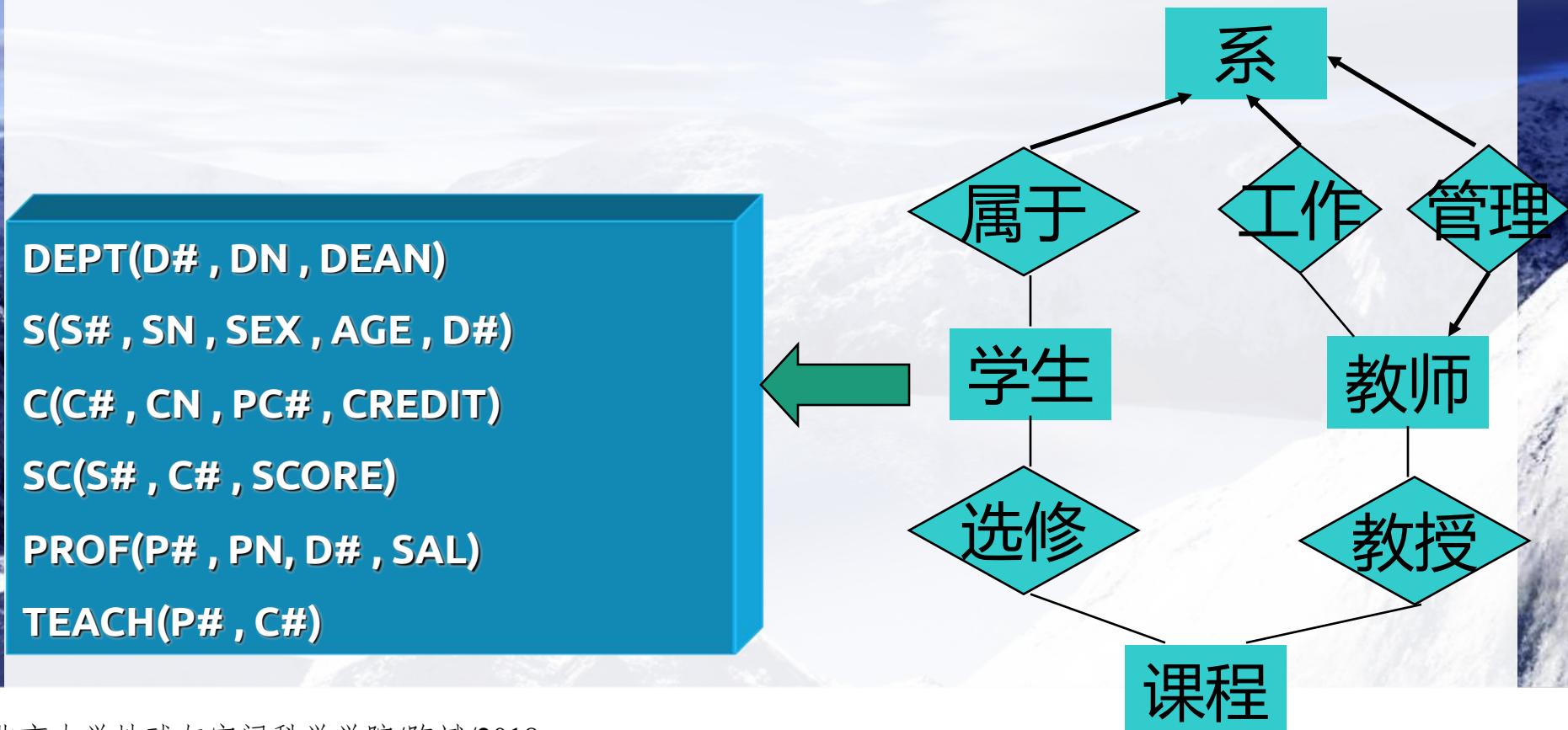
- 是一个代数结构
- 运算对象是：关系；
- 六种基本运算
 - 选择select：得到子关系
 - 投影project：生成新的元数更少的关系
 - 笛卡儿积cross production：生成元数更多的关系
 - 并union：关系并集
 - 差difference：关系差集
 - 交intersection：关系交集

关系数据库回顾

- E.F.Codd于70年代初提出关系代数理论，他因此获得1981年的ACM图灵奖
- 关系理论是建立在集合代数理论基础上的，有着坚实的数学基础
- 早期代表系统
 - System/R：由IBM研制
 - INGRES：由加州Berkeley分校研制
- 目前主流的关系数据库管理系统
 - Oracle, Informix, SQL Server, DB2
 - MySQL, PostgreSQL
 - Access, Foxpro, Foxbase

●关系模型：数据结构

- 单一的数据结构——关系
- 实体集、联系都表示成关系



关系模型

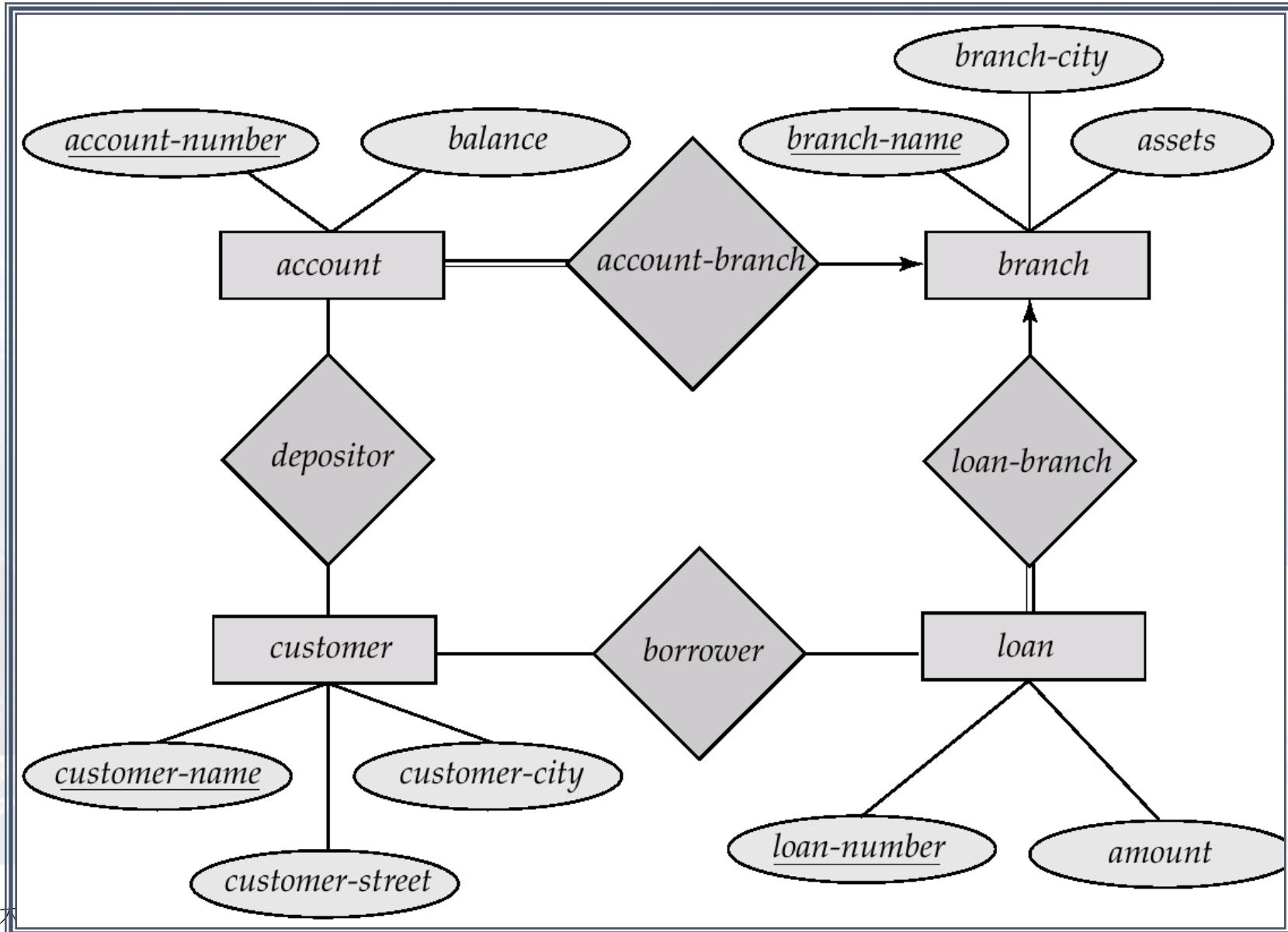
- 候选码（Candidate Key）

- 关系中的一个属性组，其值能唯一标识一个元组。若从属性组中去掉任何一个属性，它就不具有这一性质了，这样的属性组称作候选码
 - 如DEPT中的D#, DN都可作为候选码
- 任何一个候选码中的属性称作主属性
 - 如SC中的S#, C#

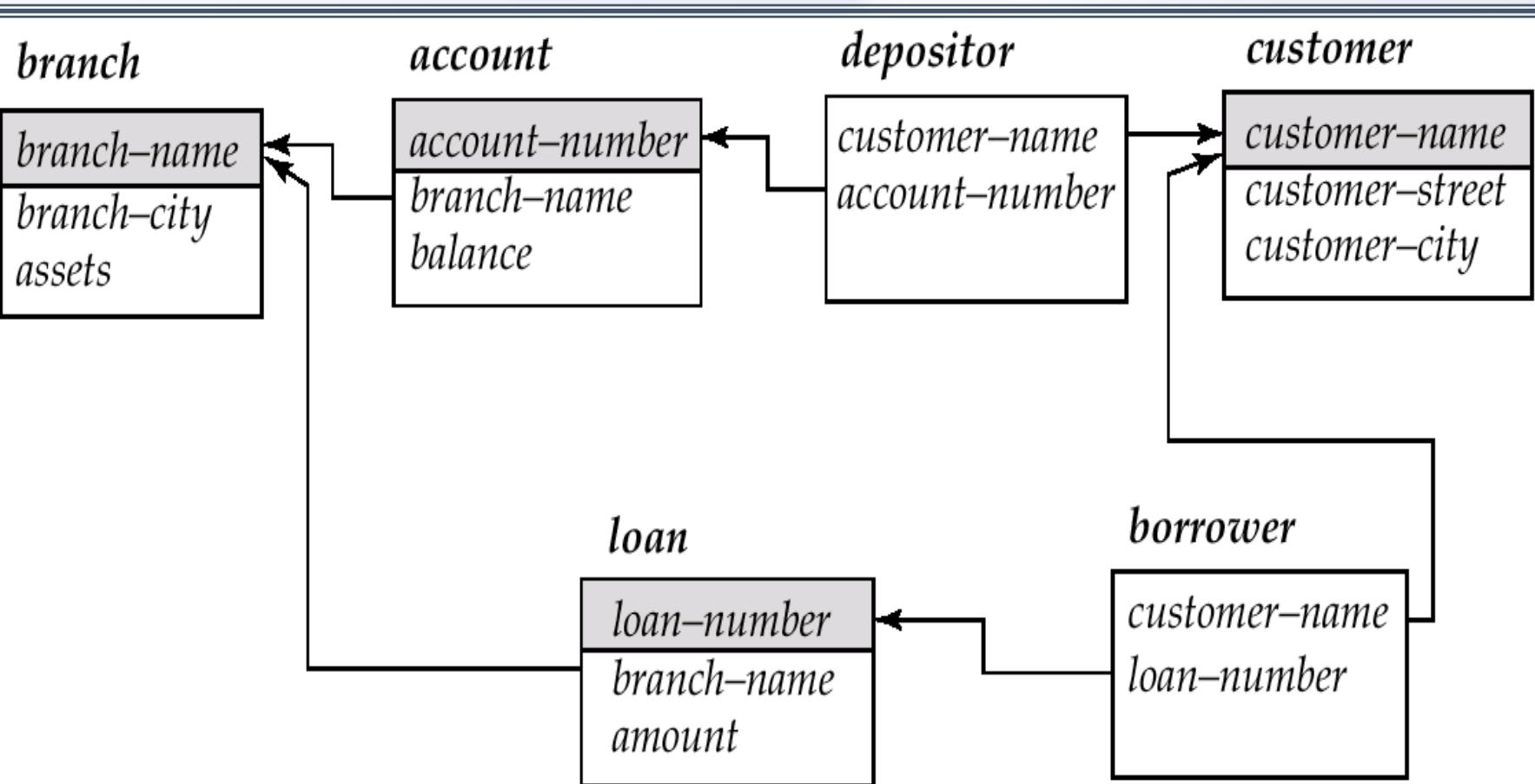
关系模型

- 主码（Primary Key）
 - 进行数据库设计时，从一个关系的多个候选码中选定一个作为主码
 - 如可选定D#作为DEPT的主码
- 外部码（Foreign Key）
 - 关系R中的一个属性组，它不是R的码，但它与另一个关系S的码相对应，则称这个属性组为R的外部码
 - 如S关系中的D#属性

关系模型(图)



关系模型（图）



关系模型：关系模式

- 关系的描述称作关系模式，包括关系名、关系中的属性名、属性向域的映象、属性间的数据依赖关系等，记作 $R(A_1, A_2, \dots, A_n)$
- 属性向域的映象一般直接说明为属性的类型、长度等
- 某一时刻对应某个关系模式的内容(元组的集合)称作关系
- 关系模式是型，是稳定的；关系是某一时刻的值，是随时间不断变化的

关系模型：关系数据库

- 其型是关系模式的集合，即数据库描述，称作数据库的内涵(Intension)
- 其值是某一时刻关系的集合，称作数据库的外延(Extension)

关系模型：关系操作

- 关系操作是集合操作，操作的对象及结果都是集合，是一次一集合（Set-at-a-time）的方式而非关系型的数据操作方式是一次一记录（Record-at-a-time）
- 关系操作可以用关系代数和关系演算两种方式来表示，它们是相互等价的
如用关系代数来表示关系的操作，可以有选择、投影、连接、除、交、差、并等

关系模型：关系模式完整性

- 实体完整性
 - 关系的主码中的属性值不能为空值
 - 空值：不知道或无意义
 - 意义：关系对应到现实世界中的实体集，元组对应到实体，实体是相互可区分的，通过主码来唯一标识，若主码为空，则出现不可标识的实体，这是不容许的

关系模型：关系模式完整性

- 参照完整性
 - 如果关系 R_2 的外部码 F_k 与关系 R_1 的主码 P_k 相对应，则 R_2 中的每一个元组的 F_k 值或者等于 R_1 中某个元组的 P_k 值，或者为空值
 - 意义：如果关系 R_2 的某个元组 t_2 参照了关系 R_1 的某个元组 t_1 ，则 t_1 必须存在
 - 例如关系S在D#上的取值有两种可能
 - 空值，表示该学生尚未分到任何系中
 - 若非空值，则必须是DEPT关系中某个元组的D#值，表示该学生不可能分到一个不存在的系中

关系模型：关系模式完整性

- 用户定义的完整性
 - 用户针对具体的应用环境定义的完整性约束条件
 - 如S#要求是8位整数，SEX要求取值为“男”或“女”
- 系统支持
 - 实体完整性和参照完整性由系统自动支持
 - 系统应提供定义和检验用户定义的完整性的机制

关系模型（例）

供应商关系S（主码是“供应商号”）

供应商号	供应商名	所在城市
B01	红星	北京
S10	宇宙	上海
T20	黎明	天津
Z01	立新	重庆

今要向关系P中插入新行，新行的值分别列出如下。哪些行能够插入？

- A. (‘037’ , ‘绿’ , null)
- B. (null, ‘黄’ , ‘T20’)
- C. (‘201’ , ‘红’ , ‘T20’)
- D. (‘105’ , ‘蓝’ , ‘B01’)
- E. (‘101’ , ‘黄’ , ‘T11’)

零件关系P（主码是“零件号”，外码是“供应商号”）

零件号	颜色	供应商号
010	红	B01
312	白	S10
201	蓝	T20

关系数据语言基本概念

- 关系数据语言的特点
 - 一体化
 - 一般关系系统的数据语言都同时具有数据定义、数据操纵和数据控制语言，而不是分为几个语言。对象单一，都是关系，因此操作符也单一。而非关系型系统，如DBTG，有对记录的操作，有对系的操作
 - 非过程化
 - 用户只需提出“做什么”，无须说明“怎么做”，存取路径的选择和操作过程由系统自动完成
 - 面向集合的存取方式
 - 操作对象是一个或多个关系，结果是一个新的关系（一次一关系）。非关系系统是一次一记录的方式

抽象的查询语言

- 关系代数
 - 用对关系的运算来表达查询，需要指明所用操作
- 关系演算
 - 用谓词来表达查询，只需描述所需信息的特性
- 元组关系演算
 - 谓词变元的基本对象是元组变量
- 域关系演算
 - 谓词变元的基本对象是域变量

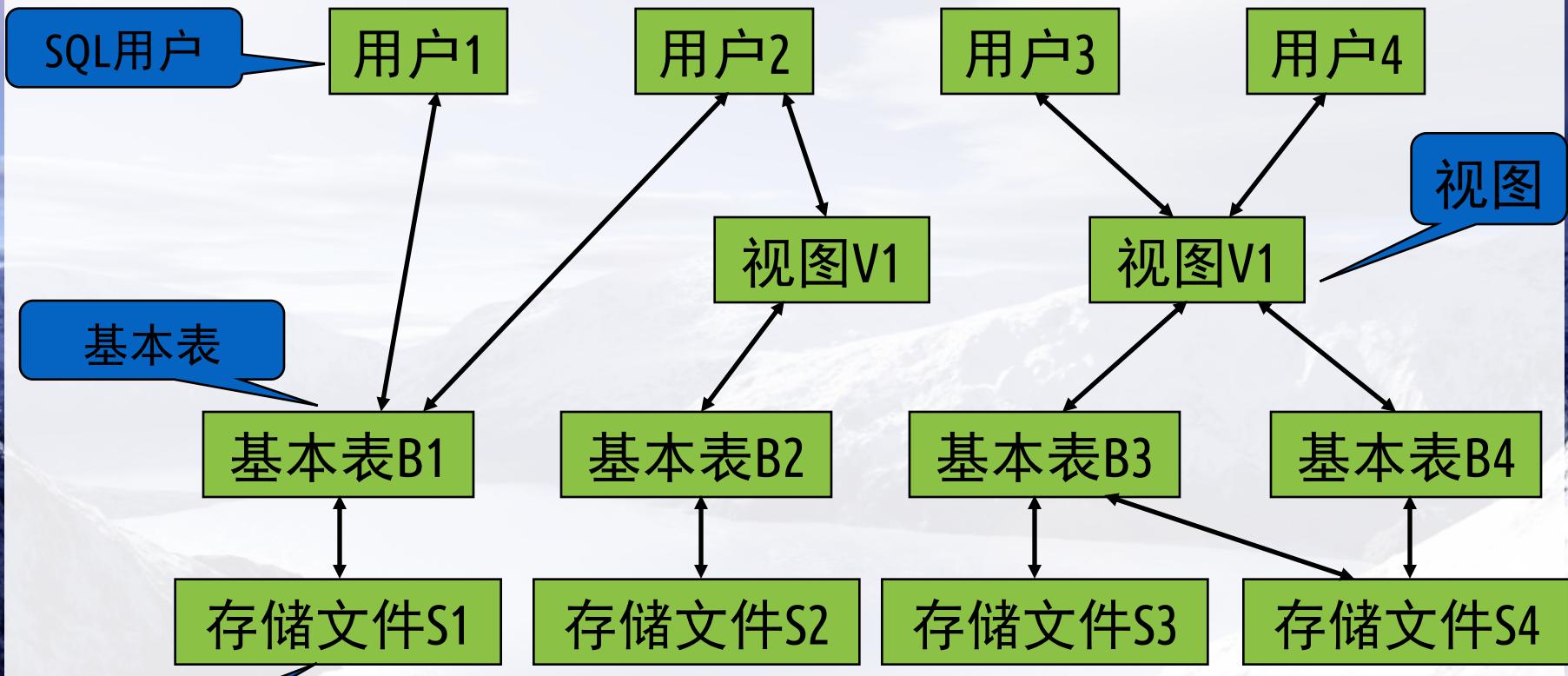
具体系统中的实际语言

- SQL (Structural Query Language)
 - 介于关系代数和关系演算之间，由IBM公司在研制System R时提出
- QUEL (QUEry Language)
 - 基于Codd提出的元组关系演算语言ALPHA，在INGRES上实现
- QBE (Query By Example)
 - 基于域关系演算，由IBM公司研制

SQL概述：历史

- SQL: Structured Query Language
- 1974年，由Boyce和Chamber提出
- 1975-1979年，在System R上实现，由IBM的San Jose研究室研制，称为Sequel

SQL概述（图）



存储文件

SQL数据库体系结构

SQL概述-标准化

- 有关组织

- ANSI(American National Standard Institute)
- ISO(International Organization for Standardization)

- 有关标准

- SQL-86
- SQL-89：“具有完整性增强的数据库语言SQL”，增加了对完整性约束的支持
- SQL-92：“数据库语言SQL”，是SQL-89的超集，增加了许多新特性，如新的数据类型，更丰富的数据操作，更强的完整性、安全性支持等。
- SQL-3：最新标准，增加对面向对象模型的支持

SQL概述-特点

- 一体化
 - 集DDL, DQL, DML, DCL于一体
 - 单一的结构---关系，带来了数据操作符的统一
- 面向集合的操作方式set-at-a-time
 - 一次一集合，数据操纵的对象和结果都是集合
- 高度非过程化
 - 用户只需提出“做什么”，无须告诉“怎么做”，不必了解存取路径
 - 减轻用户负担，提高数据独立性

SQL概述-特点

- 两种使用方式，统一的语法结构
 - SQL既是自含式语言（用户使用），又是嵌入式语言（程序员使用）
- 语言简洁，易学易用
 - SQL语言完成数据定义、操纵、控制和查询的核心功能只用了9个动词
 - CREATE, DROP, ALTER, SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, GRANT, REVOKE
 - SQL语言语法简单，接近自然语言，容易学习和使用

SQL : 数据定义语言DDL

- 数据定义的对象

- 关系数据库的基本对象是基本表 (table)
- 并可以在基本表上定义视图 (view) 作为数据外模式
- 定义索引 (index) 用于向系统提示多种存取路径，由系统自动选择，以加快查找速度。
- (用户自定义数据类型)

SQL : 数据定义语言DDL

操作对象	操作方式		
	创建	删除	修改
基本表Table	CREATE TABLE	DROP TABLE	ALTER TABLE
视图View	CREATE VIEW	DROP VIEW	
索引Index	CREATE INDEX	DROP INDEX	

SQL : 数据定义语言DDL

- SQL中，任何时候都可以执行一个数据定义语句，随时修改数据库结构。
 - 而在非关系型的数据库系统中，必须在数据库的装入和使用前全部完成数据库的定义。若要修改已投入运行的数据库，则需停下一切数据库活动，把数据库卸出，修改数据库定义并重新编译，再按修改过的数据库结构重新装入数据
- 数据库定义随时修改
 - 不必一开始就完全合理
- 可进行增加索引、撤消索引的实验，检验其对查询效率的影响

SQL : 数据查询语言DQL

- select语句基本结构
 - `select A1, A2, ... An --查询输出
from r1, r2, ... rm --查询操作表
where P --查询条件`
- 与关系代数式的等价性
$$\prod_{A_1, A_2, \dots, A_n} (\sigma_p(r_1 \times r_2 \times \dots \times r_m))$$
- 示例：查询所有学生的姓名
 - `select name from student`

SQL : 数据查询语言DQL

- 整个select语句的语义：
- 从from子句中指定的表名或者视图名所建立的连接关系中
- 按照where子句所指定的逻辑条件选取目标元组
- 再根据select子句所指定的目标列表达式，选出目标元组中的属性值形成结果关系输出

SQL : 数据查询语言DQL

- `group by <列名>{,<列名>} [having <条件表达式>]`
 - 按照`group by`子句指定的分组属性列分组，每个组产生结果关系中的一条记录
 - 可以指定多个分组的属性列，而对于分组属性列以外的属性列，`select`子句中都需要作用以聚集函数才能输出
 - `group by`子句中的`having`子句则用来指定和聚集函数有关的输出条件，只有符合条件的分组记录才输出。

SQL : 数据查询语言DQL

- `order by <列名> [asc|desc]{,<列名> [asc|desc]}`
 - 输出结果关系按照`order by`子句中指定的输出属性列来排序，可以依次指定多个排序属性列
- 条件表达式构成
 - 包含各属性列和运算函数，以及用于各种数据类型值的比较符
 - 用逻辑联结词（NOT、AND、OR）联结表达式项，形成更加复杂的复合条件

SQL : 数据查询语言DQL

- 还提供了**集合**判定条件
- IN操作符判定一个值是否属于某个集合
- EXISTS操作符判定某个集合是否非空
- 而这里的集合都可以用显式枚举或者嵌套子查询来表示
 - `where color in ('red', 'yellow', 'blue')`
 - `where exists(select id from part where color='red')`

SQL : 数据查询语言DQL

- 提供了一阶谓词的基本表达和支持
- 可以在集合前面加上ANY或者ALL的前缀，分别表示集合中的任意一个元素和所有元素，并可以参与各种比较运算符的比较
- 例：找出平均成绩最高的学生
 - ```
select student_id
 from student_course
group by student_id
having avg(score) >= all (select avg(score) from student_course
group by student_id)
```

# SQL : 数据查询语言DQL

- 提供了集合运算符
- 用于联结多个SELECT语句，进一步生成新的关系
- 这些集合运算符包括并运算UNION，交运算INTERSECT和差运算EXCEPT
- 例：求选修了001号课程但是没有选修002号的学生
  - (select student\_id from student\_course  
where course\_no='001')  
**except**  
(select student\_id from student\_course  
where course\_no='002')

# SQL : 数据查询语言DQL

- SELECT语句充分体现了SQL语言的特征
- **非过程化**: 仅需要指明查询结果所符合的条件，而不需要指定如何得到查询结果
- **面向集合**: 可以对整个元组集合进行操作，而不需要枚举和以某种次序遍历集合中的每个元组

# SQL : 数据操纵语言DML

- SQL语言中数据操纵语句包括：
- 插入INSERT
- 更新UPDATE
- 删除DELETE
- 用于数据库内数据的维护，这三个语句也是非过程化和面向集合的

# SQL : 数据控制语言DCL

- 关系数据库提供统一的数据控制功能
  - SQL语言提供了数据控制功能，能够在一定程度上保证数据库中数据的安全性、完整性，并提供了一定的并发控制及恢复能力
- 数据库的完整性
  - 数据库中数据的正确性和相容性
  - SQL语言定义完整性约束条件的语言成分主要体现在基本表、视图和索引的定义语句（CREATE TABLE/VIEW/INDEX）中，可以在表的定义中定义主码、外码、取值唯一和其他的属性列级和表级约束条件

# SQL : 数据控制语言DCL

- 数据库的安全性
- 保护数据库，防止不合法的使用所造成的数据泄漏和破坏。
- 数据库系统中保证数据安全性的主要措施是进行存取控制
  - 规定不同用户对于不同的数据对象所允许执行的操作，
  - 控制各用户只能存取有权存取的数据
- SQL语言提供了由DBA和数据对象所有者决定的权限定义和收回的手段（grant/revoke）
  - 权限的对象可以定义到数据库、基本表、视图或属性列上

# SQL : 数据控制语言DCL

- 并发控制和恢复：
- 当多个用户**并发**地对数据库进行操作的时候，对他们加以控制、协调，以保证并发操作能够正确按照每个用户的操作语义进行，并保持数据库的**一致性**
- 恢复则是在发生各种类型的故障和错误，数据库处于不一致状态时，将数据库**恢复**到一致的状态

# SQL : 数据控制语言DCL

- SQL语言提供了并发控制和恢复的功能
- 定义事务：begin transaction
- 事务的提交：commit work
- 事务的回滚：rollback work

# 作业练习

- 阅读相关文档
  - <https://blog.csdn.net/a2011480169/article/details/72862308>
  - [https://blog.csdn.net/qq\\_39607437/article/details/79620383](https://blog.csdn.net/qq_39607437/article/details/79620383)
- 构造一个SQL模拟功能，对OSM数据进行管理和查询
  - 点数据（如GPS轨迹）
  - 导入点数据，保存为一个文本文件，每行一个点
  - 进行简单的查询