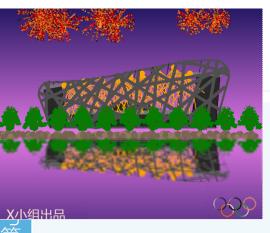


数据结构与算法(Python)-08:复习

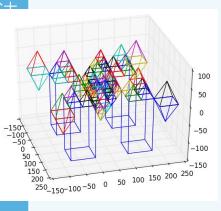
陈斌 北京大学地球与空间科学学院 gischen@pku.edu.cn







寂寂星宇淡淡辉, 天河遥遥行不止, 就中更有无限事, 一幕苍苍未笼













北京大学地球与空风州子子阮/欧斌/2010

2016.6.6

目录

- ① 概述
- ② 算法分析
- ③ 基本数据结构
- 4 递归
- ⑤ 排序与搜索
- ⑥ 树及其算法
- ⑦ 图及其算法

1概述

> **基于有穷观点的能行方法** 计算的基本概念。

- > **抽象计算模型-图灵机** 概念和原理。
-) 计算复杂性及不可计算问题 不同问题的计算是有不同复杂度的,有些问题是无法计算的。
- 〉 **数据结构和抽象数据类型** 抽象的概念,及什么是ADT和DS。
- 算法及衡量算法 算法基本概念和衡量算法的方法。
- > 基本的Python语法及实用技巧(如内置数据类型、特殊方法等)

2算法分析

- > 程序与算法的关系
- 〉 算法分析的概念
- > 计算资源及资源消耗指标,运行时间检测方法
- 〉 算法复杂度的衡量指标:大0表示法
- 确定大0的方法及常见的大0数量级函数0(1),0(log n),0(n),0(n*log n),0(n²),0(2n)
- > 对算法的实现代码进行分析,以得到大o数量级
- > 理解常见Python数据类型中操作的大O数量级

3基本数据结构

- **线性数据结构的概念**
- 理解ADT的不同实现方案及其复杂度分析
- 〉 **栈的概念、特性和ADT Stack** 栈在括号匹配、进制转换及前缀中缀后缀表达式转换及求值问题的算法
- > **队列的概念、特性和ADT Queue** 队列在热土豆问题、打印任务问题求解的算法
- > 双端队列的概念、特性和ADT Deque 双端队列在回文词判定问题上的算法
- > **列表的概念、特性和ADT List、ADT OrderedList** 无序表的链表实现,单链表、双链表实现方案的特点 有序表的实现,及Python sort的扩展应用

4递归

- > 递归的概念及初步例子
- 》 递归的"三定律"
- > 用递归解决进制转换问题
- > 递归调用的内部实现:与栈相关
- **递归与自相似图形,理解绘制自相似图形的递归算法**
- **用递归解决河内塔问题和探索迷宫问题**
- **动态规划算法策略**
- > 从兑换硬币问题对比递归算法和动态规划算法,如何避免递归爆炸

5排序与搜索

- 》 顺序搜索算法,以及在无序表和有序表数据结构中的不同实现
- 一分搜索算法,分而治之的算法策略 高效算法的额外开销问题,以及依据实际应用来选择算法
- **】 散列的概念,及散列冲突概念,完美散列函数**
- **为 散列函数设计的几种方法**
- 〉 散列冲突解决方案

开放定址法:线性探测

数据链法

油象数据类型ADT Map及实现的算法分析

5排序与搜索

- 冒泡排序算法,及性能改进
- > 选择排序算法(多趟比对,但减少交换次数)
- 插入排序算法(为"新项"寻找插入位置,逐步扩大已排序子列表)
- 》 谢尔排序算法(固定间隔的多个子列表进行插入排序,减小间隔)
- > 归并排序算法(将列表持续分裂为两半后,再合并完成排序)
- **> 快速排序算法(以中值作为基准将列表分为小于和大于两部分)**
- > 根据数据特征来选择排序算法

算法性能退化

如何选择一个好的算法来解决问题

6树及其算法

> 树的概念及例子
熟悉树相关的术语与定义

〉 树的两种定义

> 实现树的方法:嵌套列表法、节点链接法

> 树的应用:解析树(语法树和表达式树)

- > 表达式树的建立算法,利用表达式解析树求值
- 〉 **树的遍历:前序、中序及后序遍历** 在表达式生成和求值中的应用
- 〉 优先队列的概念,实现优先队列的经典方案二叉堆
- > 二叉搜索树BST及平衡树AVL树的概念及实现

7图及其算法

- 》 图的概念,用图来表示的网络
- > 熟悉图的术语及定义, ADT Graph
- 》 图的实现方法:邻接矩阵及邻接列表法
- > 词梯问题及广度优先搜索BFS
- **骑士周游问题及深度优先搜索DFS**
- > 通用的深度优先搜索算法
- > DFS用于解决拓扑排序和强连通分支问题
- 》 路由选择,最短路径问题及Dijkstra算法
- 〉 信息广播,最小生成树问题及Prim算法

关于期末笔试

〉 闭卷考试

》时间:6月20日(周一)下午2点,地点:一教201

〉 百分制:占总评30%

〉 三大题:判断题20分,简答题30分和综合题50分

判断题如: 有序表是一种线性数据结构

简答题如: 什么是线性数据结构

综合题如:给一个Stack,要求写算法弹出其中最大的数据项,其它

数据项保持不变,算法只能用ADT Stack所提供的接口。

> 笔试中的算法用Python代码描述

不要求语法准确运行通过, 只需讲清楚算法即可。

关于考试范围

> 比较侧重最后两章的内容

树及其算法

图及其算法

DON'T PANIC

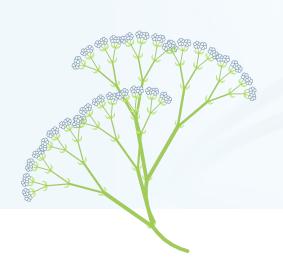




SESSDSA'16课内课外活动

- 〉教材编辑完善项目
-) 助教之选TAC10优秀作业评选
- **递归视觉艺术分组实习作业**
- > 坦克大战分组实习作业

> EB/QB





教材编辑完善项目:组织工作奖

› G1:张书莞(组长)

华思博、孟浩瀚、于曦形、卢伟杰、耿晓状、李姿蓉、韦庆朗、江欣余、詹煌、刘宇飞、杨子浩

> G2:孙新然(组长)

郑毅权、朱金顺、许午川、方先君、陈一潇、赵泽严、李宣孛、张家港、薛莅治、杨昕陶、王宁

› G3:秦珺峰(组长)

周哲、崔博、濮心翼、万紫荆、尹泽藩、赵旭炜、李京寰、黄杰、周强、黄鑫、张二禾

教材编辑完善项目:组织工作奖

- > G4: 苏克凡(组长)
 - 池昱霖、齐厚基、廖丝丝、凌坤、苏培臻、郭惠昀、杨帆、刘旭林、朱英杰、徐运铎、王琦
- › G5:卢国军(组长)

杨江南、赵宸兴宇、邬科元、邵锐成、陈喆、高红涛、夏运、毋轩琦、薛阶祺、李银、陈相

› G6:刘晨(组长)

卢亚敏、武于靖、庞骁、张浩源、刘立超、胡圣懿、项楷、周思阳 、孔淑媛、李逸飞、王召平

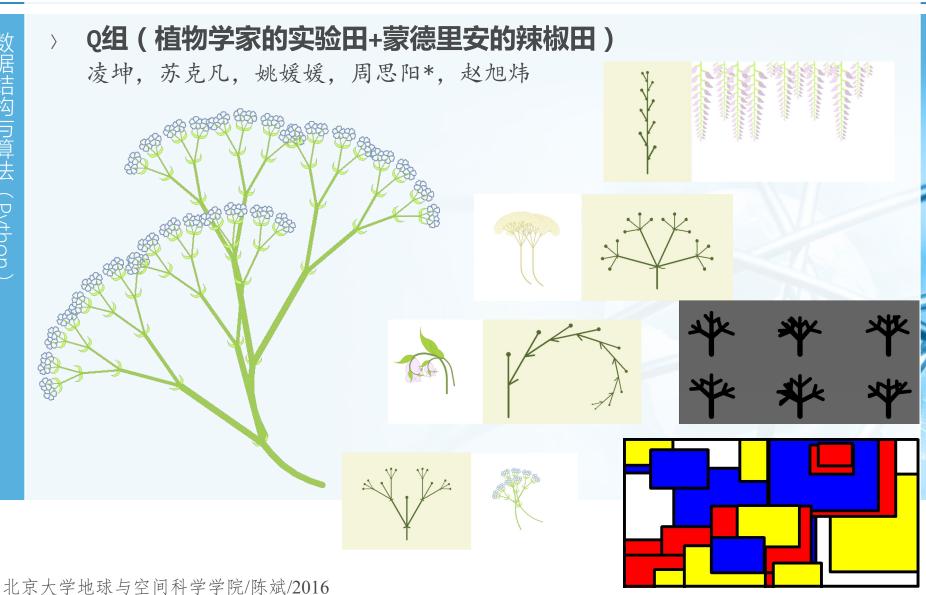
递归视觉艺术:最佳创意奖

z组 (魔法的城堡)

张家港*, 刘宇飞, 许午川, 于曦彤, 赵兴鑫, 赵泽严



递归视觉艺术:自然启迪奖



递归视觉艺术: 艺术创新奖

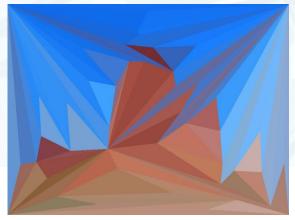
J**组**(Poly Low Station)

陈一潇, 江欣余*, 刘旭林, 卢亚敏, 李姿蓉, 张书菀









助教之选TAC10优秀作业评选

> 关于计算的报告:

吴浩波、刘丽萍、崔炫娥、江欣余、郭惠昀、王天宇、张书莞、周思阳、聂劭质、黄鑫

〉 上机作业1:

叶诗婷、刘丽萍、金婧、张二禾、童刘奕、陈一潇、杨昕陶、云沿淞、孟浩瀚、黄杰

〉 上机作业2:

刘丽萍、詹煌、陈一潇、李银、冀锐、李京寰、孟浩瀚、邓若林、庞骁、张思源

) 上机作业3:

刘丽萍、陈一潇、冀锐、张浩源、陈相、许午川、庞骁、卢国军、邵锐成、王伟宇

助教之选TAC10优秀作业评选

〉 上机作业4:

童刘奕、陈一潇、刘宇飞、朱英杰、卢伟杰、尹泽藩、粟恒奕、王 宁、邵锐成、秦珺峰

〉 上机作业5:

陈一潇、韦庆朗、李银、冀锐、朱英杰、尹泽藩、赵宸兴宇、方先君、王宁、孙新然

) 上机作业6:

陈一潇、韦庆朗、崔博、朱英杰、华思博、孟浩瀚、濮心翼、苏培臻、仲子奇、邵锐成

助教之选TAC10优秀作业评选:

- 〉 在7次TAC10的评选中
- 〉 共有48位同学的作业上榜
- 〉 有12位同学上榜2次以上

姓名	荣登TAC10榜次数
陈一潇	6
刘丽萍	4
孟浩瀚	3
冀锐	3
邵锐成	3
朱英杰	3
童刘奕	2
李银	2
庞骁	2
尹泽藩	2
王宁	2
韦庆朗	2

坦克大战分组实习作业

- 〉 **冠军:Tiny Sweetie** 卢亚敏*, 张书莞, 郭惠昀, 陈一潇, 江欣余, 刘旭林
- 〉 **亚军:** EarlyBirds 齐厚基*,王琦,王召平,杨帆,陈超强,李宣孛
- 〉 **季军:King** 刘立超*,李京寰,徐运铎,赵宸兴宇,朱英杰,卢伟杰
- > **分区出线**Newbility, Zebrula, Caliburnnn, Dominate, Stellaris

















坦克大战分组实习作业

> 技术组:Monitor

李姿蓉*,杨昕陶,冀锐,李逸飞,池昱霖,聂劭质

〉 创意头像奖:苏克凡

对战平台贡献奖:陈一潇,毋轩琦,尹泽藩





课程纪念章和坦克大战纪念章



感谢助教团的辛勤工作

- (15研)孙鹰
- (12本)易超
- 〉 (14本)陈春含,骆梁宸

信息技术理论基础、高X格论文必备利器



KEEP
CALM
AND
HOPE TO SEE
YOU SOON

IN 《离散数学》

> 慕课 8 翻转课堂

地球演化与人类进化、人类文明往何处去?



OR

IN

公选课 《地球与人类文明》

GOOD BYE

> 再见!地空数算2016!

