虚拟仿真创新应用与实践

课程创意作品

实习报告

|  |  |
| --- | --- |
| 团队成员 | （姓名列表，组长在前） |
| 作品名称 |  |
| 作品类别 | VR视频／交互式VR应用／AR应用／其它 |

年 月

创意作品设计方案

目录

[1 作品概述 4](#_Toc516521880)

[1.1 基本情况 4](#_Toc516521881)

[1.2 设计背景 4](#_Toc516521882)

[1.3 表现形式 4](#_Toc516521883)

[1.4 应用前景 4](#_Toc516521884)

[1.5 创新点 4](#_Toc516521885)

[2 作品创意内容 4](#_Toc516521886)

[2.1 故事情境 4](#_Toc516521887)

[2.2 主要创意 4](#_Toc516521888)

[3 实现方案 5](#_Toc516521889)

[3.1 适用设备 5](#_Toc516521890)

[3.2 最小实现 5](#_Toc516521891)

[3.3 后续系列 5](#_Toc516521892)

[4 应用和推广方案 5](#_Toc516521893)

[4.1 目标群体 5](#_Toc516521894)

[4.2 典型应用场景 5](#_Toc516521895)

[4.3 推广方案 5](#_Toc516521896)

[5 程序开发说明 6](#_Toc516521897)

[5.1 开发和运行环境说明 6](#_Toc516521898)

[5.2 程序说明 6](#_Toc516521899)

[5.3 操作说明 6](#_Toc516521900)

[6 运行结果 6](#_Toc516521901)

[6.1 测试平台 6](#_Toc516521902)

[6.2 测试结果 6](#_Toc516521903)

[6.3 结果完善 6](#_Toc516521904)

[7 实习过程总结 7](#_Toc516521905)

[7.1 分工与合作 7](#_Toc516521906)

[7.2 经验与教训 7](#_Toc516521907)

[7.3 建议与设想 7](#_Toc516521908)

[8 致谢 7](#_Toc516521909)

[9 参考文献 7](#_Toc516521910)

# 作品概述

## 基本情况

作品标题：（反映内容特点，令人印象深刻的标题）

摘要：（简述作品设计出发点，所表达的内容，表现形式，应用前景和创新点）

关键字：（体现作品特点的几个词）

## 设计背景

（请描述作品创意的设计背景，作品创意的出发点是什么？）

## 表现形式

（请简述作品创意如果实现的话，应该是一种什么形式，有何体验，可以适合什么样的VR／AR设备？一次典型的体验需要多长时间？占用多大场地？）

## 应用前景

（请简述作品可以在什么场合，如家庭、学校、体验店、科技馆、博物馆等等得到应用，面向什么样的人群？）

## 创新点

（作品有哪些创新之处？同现有的作品相比有什么优势？）

# 作品创意内容

## 故事情境

（描述作品所涉及的故事的时代背景、情节发展的背景等）

## 主要创意

（本节为重点！请根据创意的需要，详述作品的主人公、角色安排、场景布设、故事情节发展、线索、结局、动作脚本、用户的交互设计等，图文并茂。）

# 实现方案

## 适用设备

（请描述本作品需要哪些VR／AR设备，哪些设备是必须的？另外可以兼容适用哪些设备？推荐什么样的设备？）

## 最小实现

（如果用最短时间实现作品的话，至少实现到哪些部分和程度，能够体现作品的核心创意）

## 后续系列

（本作品的扩展，和后续系列的畅想）

# 应用和推广方案

## 目标群体

（描述本作品主要面向的用户群体是哪些人？还有哪些人会对本作品感兴趣？）

## 典型应用场景

（本作品可以在哪些场合应用和体验？需要多大的场地？如何布置场地？多少辅助人员？一次典型的体验，需要多长时间？）

## 推广方案

（本作品可以通过什么途径进行推广？）

# 程序开发说明

## 开发和运行环境说明

（说明作品的开发环境，以及可以运行的各种VR平台）

## 程序说明

（说明作品的实现部分、源程序的组成部分、代码和引用资源的情况等）

## 操作说明

（说明程序如何运行和进行操作，用户的使用和交互过程）

# 运行结果

## 测试平台

实验环境说明：

* 硬件配置：（CPU/内存）
* 操作系统：（名称/版本）
* VR设备：（名称／配置）

（说明采用了何种测试平台来测试创意作品，硬件平台对测试结果的影响如何）

## 测试结果

（说明运行效果如何，运行过程中的关键截图）

## 结果完善

（如果目前作品的实现可以在哪些方面改善。）

# 实习过程总结

## 分工与合作

（说明小组分工，合作与交流的方式，历次组会记录（照片！））

## 经验与教训

（总结实习过程中的工作经验，有哪些方面是得意之处，哪些方面可以改进）

## 建议与设想

（请对本次实习作业提出建议，在组队、竞赛等哪些方面可以改进？对选修明年课程学弟学妹的寄语；实习作业后续工作的大胆设想）

# 致谢

（请感谢下对本小组实习过程有贡献的人和事）

# 参考文献

（列出实习过程中用到的参考资料、网站链接等）