

Microsoft HoloLens

Daisy Tao

Mixed Reality Marketing Team



演示大纲

- 什么是混合现实?
- 硬件概览
- 交互方式



混合现实的定义



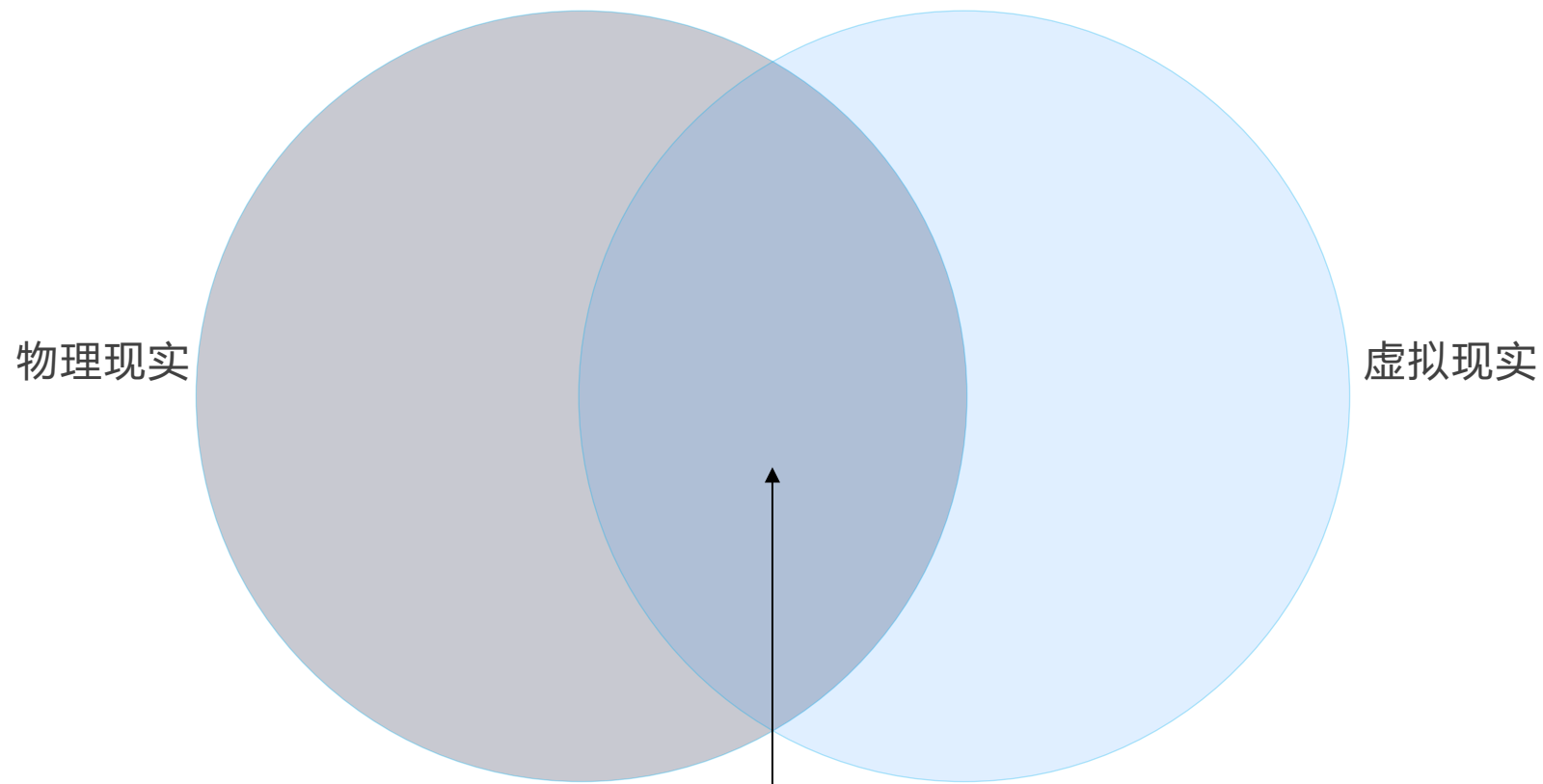
物理现实

万物“实际存在”的状态，可以通过人类的感官认知，没有任何技术的干涉



虚拟现实

人为创造的感官体验，包括人物、环境、物体以及它们所具有的视觉、触觉、听觉和嗅觉性质



混合现实

物理世界与虚拟世界的融合
用户可以在不脱离真实世界的情况下与数字信息或全息影像交互

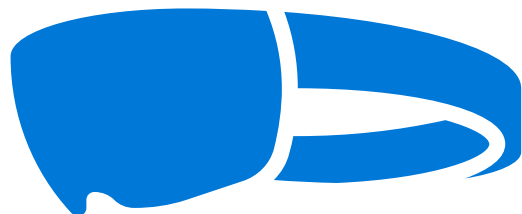
物理现实

透明



轻便便携

移动设备
性能



桌面设备
性能

线缆连接

非透明



虚拟现实

Microsoft HoloLens 延伸现实世界



	增强现实	混合现实	虚拟现实
提供有用信息，丰富现实世界	✓	✓	
将全息影像与现实世界融合		✓	
带您进入一个虚拟世界		✓	✓
取代现实世界			✓

Microsoft HoloLens 介绍

什么是 HoloLens ?

Microsoft HoloLens 是首款、完全独立的全息计算机，它重新定义了个人计算，并以全新方式帮助您开启更多可能。

为什么选择 HoloLens

全息影像带来
增强现实体验



更自然的
交互方式



连接、创建及
探索的
全新方式



来自微软的
创新技术





完全独立的计算机

Microsoft HoloLens 拥有比一般笔记本更强大的计算能力，它不需要外部线缆、识别标识或相机，也无需连接手机或计算机，因此您能够不受限制的自由移动。



高级传感器

Microsoft HoloLens 利用高级传感器捕捉您的动作以及您所处环境的信息。



透视全息镜头

透视全息镜头采用先进的光学投影系统，因此您能够在周围世界中看到全息图像。



全息处理器（HPU）

这种自定义硅片每秒可高效处理来自传感器的大量数据。HoloLens可以理解手势和你的视线，并且映射你周围的环境，而所有这些都是实时进行的。



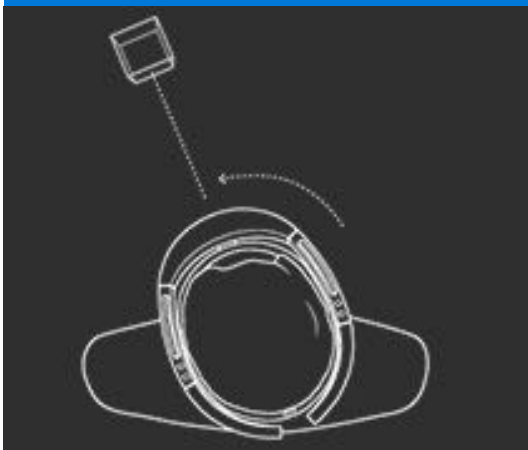
立体声效

Microsoft HoloLens 能够合成声音，因此您能够辨别全息影像发出的声音在房间中的位置。这是一种沉浸式的体验，而且不会阻隔真实世界的任何声音。

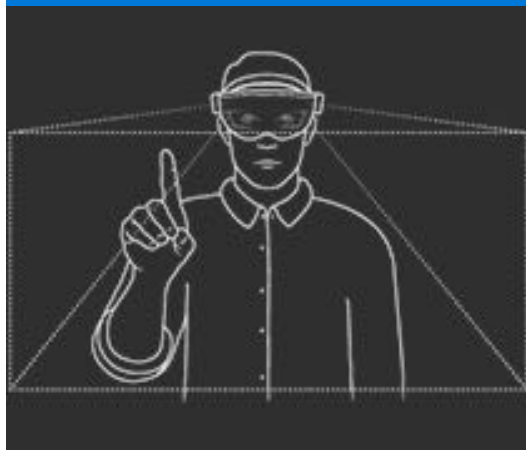


全新的互动方式

视线



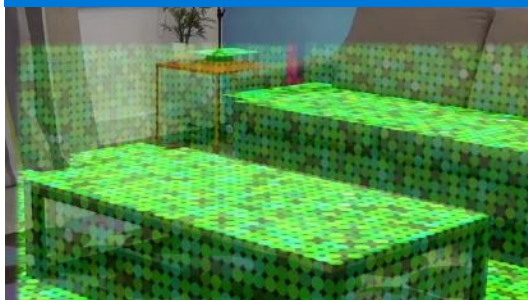
手势



语音命令



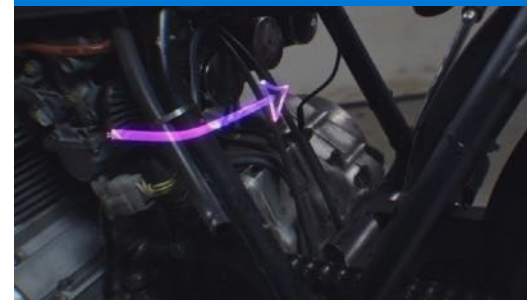
空间映射



立体声效

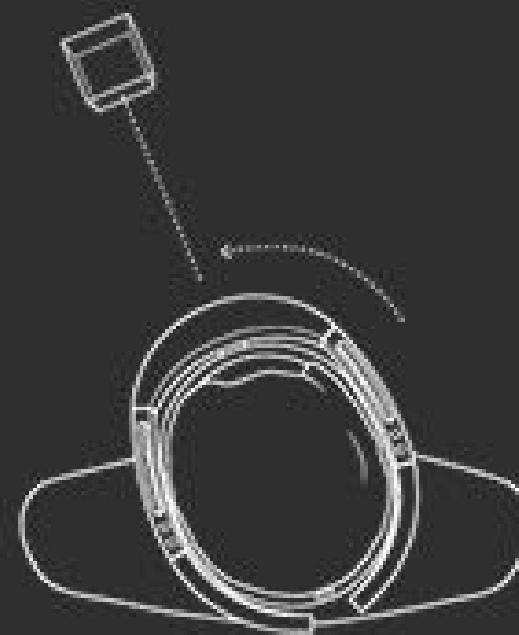


世界坐标



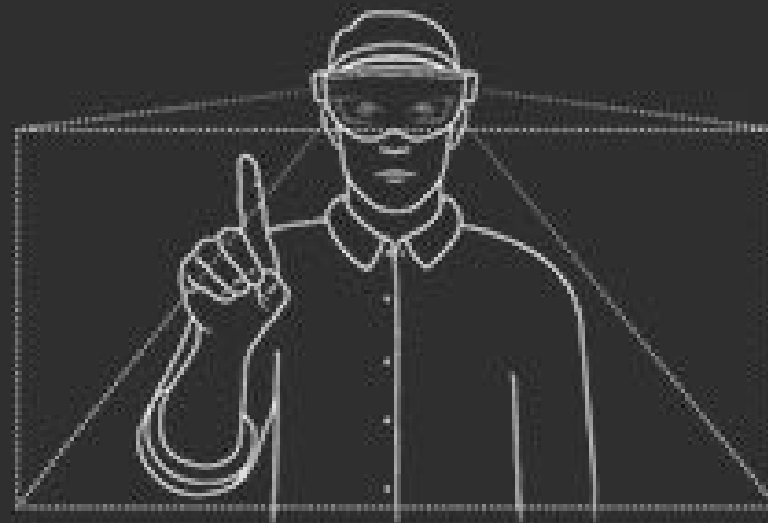
视线

视线能够帮助您判断用户的注意力在什么位置上，并借此推断出他们的动机



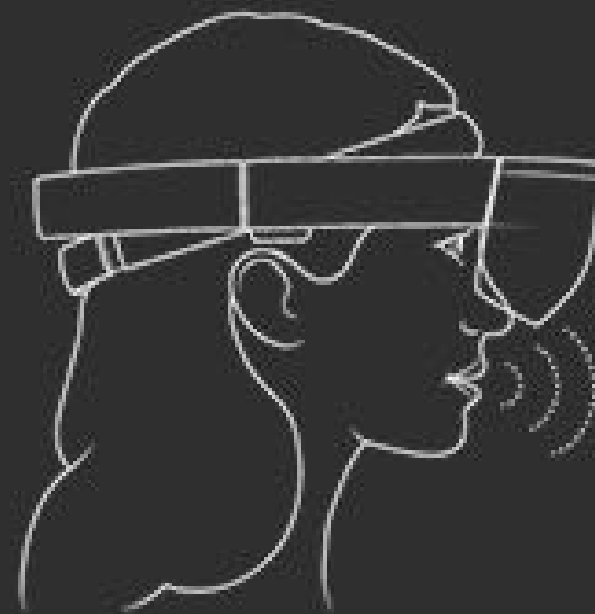
手势

手势输入能够让您用双手或者
Clicker与全息影像自然互动



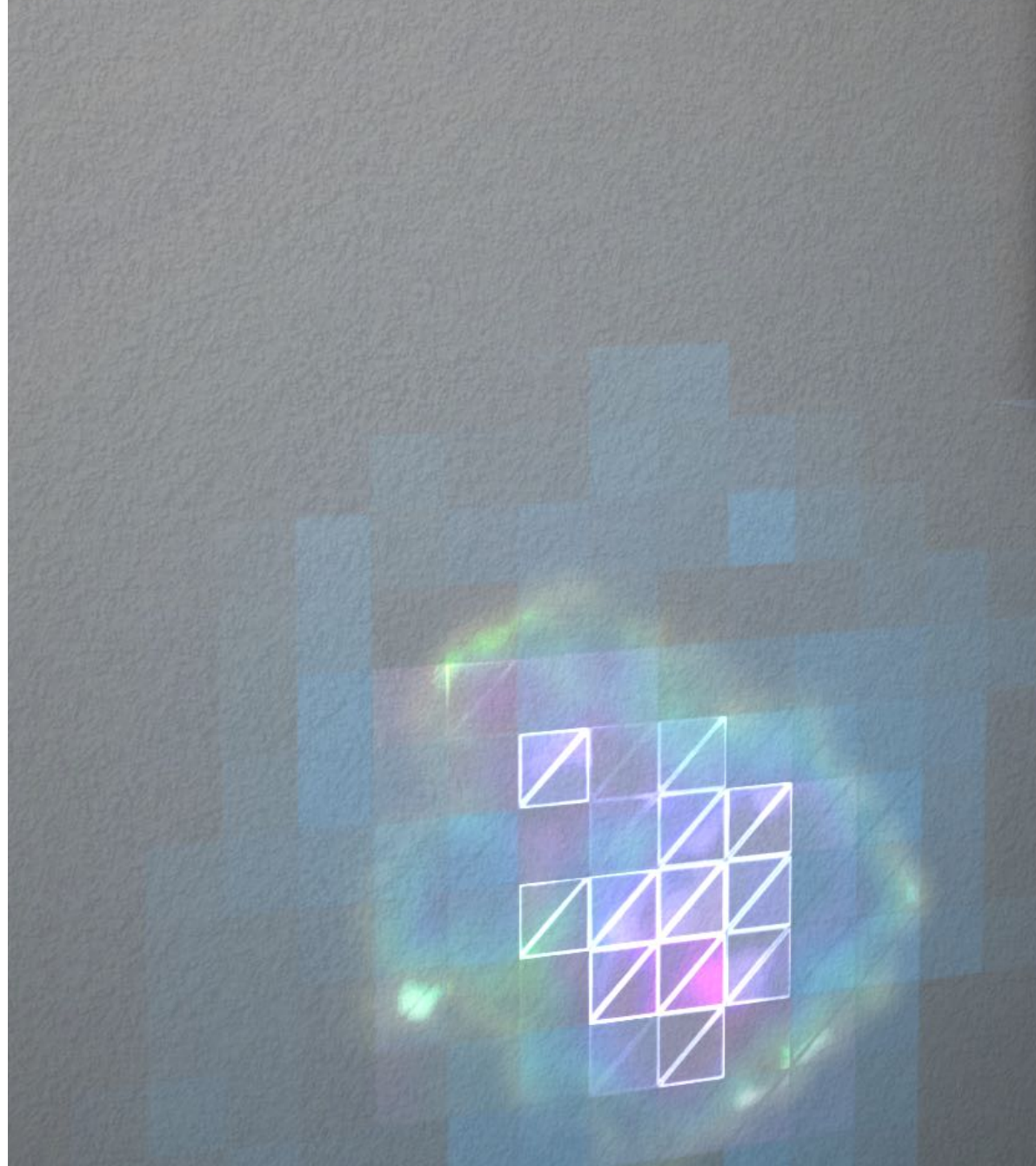
语音命令

语音能够直接对全息影像下达指令，不需要手势输入；您只需要视线全息影像，并说出指令即可完成操作



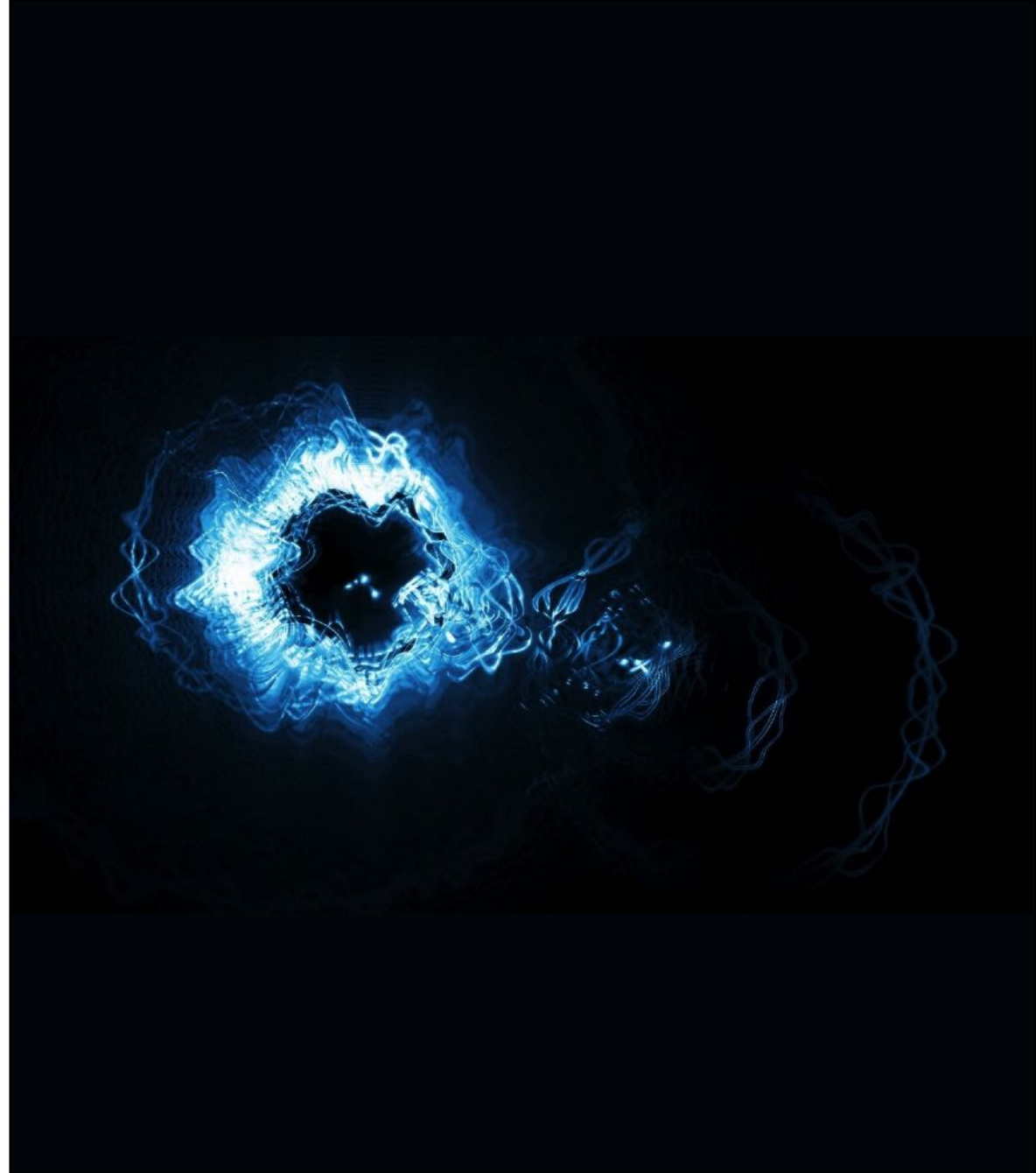
空间映射

空间映射能够高度还原 HoloLens 周围真实环境的表面，开发者能够搭建更加令人信服的混合现实体验



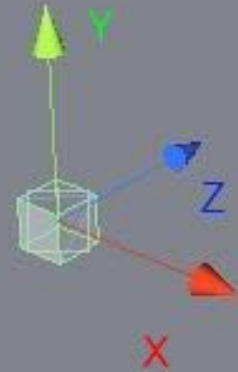
立体声效

应用中的立体声效能够帮助开发者在用户周围的（球形）三维空间中放置更加逼真的声源



世界坐标

精确地将全息影像摆放、定位在便于
用户认知、操作的位置上



谢谢！



微软HoloLens微信公众号

